1. Utwórz aplikację z mapą 3D
2. Dodaj do niej warstwę obiektową z danymi o trzęsieniach ziemi x2 (<https://services.arcgis.com/ue9rwulIoeLEI9bj/ArcGIS/rest/services/Earthquakes/FeatureServer/0>)
3. Wyświetl tylko trzęsienia ziemi o magnitudzie powyżej 4 stopni (QUERY)
4. Zwizualizuj dane za pomocą symbolu 3D: (RENDERER dla całej warstwy)  
   - im niższa magnituda, tym bardziej zielony symbol  
   - im wyższa magnituda, tym bardziej czerwony symbol  
   - im większa głębokość tym wyższy symbol
5. Wrzuć do repozytorium i wyślij link do 28.01